

**Exercice 1 ( 4 points)**

a) Résoudre le système par la décomposition L U

$$\begin{cases} 2X_1 + 3X_2 - X_3 = \sqrt{2} \\ 4X_1 + 4X_2 - 3X_3 = 0 \\ -2X_1 + 3X_2 - X_3 = 2 \end{cases}$$

b) Calculer le conditionnement de la matrice du système ? Que pouvez-vous conclure ?

**Exercice 2 ( 6 points)**

Le point fixe  $r = 3$  est solution des deux équations:

$$x = g_1(x) = \sqrt{2x + 3};$$

$$x = g_2(x) = \frac{(x^2 - 3)}{2}.$$

(a) Déterminer la nature du point fixe  $r$  (répulsif, attractif ou indéterminé) pour chacune des fonctions  $g_1$  et  $g_2$ .

(b) Trouver les valeurs de  $\alpha$  et  $\beta$  telles que la combinaison linéaire

$$g_{\alpha,\beta}(x) = \alpha g_1(x) + \beta g_2(x),$$

possède  $r = 3$  comme point fixe super-attractif, c'est à dire de convergence au moins quadratique.

(c) Effectuer deux itérations de la méthode des points fixes sur la fonction  $g_{\alpha,\beta}$  en partant de  $x_0 = 4$ .

(d) Si deux fonctions conduisent l'une à un point fixe attractif et l'autre au même point fixe répulsif, peut-on toujours les combiner afin d'obtenir une méthode des points fixes convergente au moins à l'ordre 2? Justifier.

**Exercice 3 ( 6points)**

a) Faire un rappel sur la résolution numérique par la méthode de Newton d'un système

$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases}$$

b) Chercher graphiquement une solution du

$$\begin{cases} y - e^x = 0 \\ x^2 + y^2 - 25 = 0 \end{cases}$$

Faire deux itérations de la méthode de Newton

**Exercice 4 ( 4 points)**

a) A l'aide de la méthode de Newton, montrer comment on obtient l'algorithme

$$X_{n+1} = \frac{1}{2} \left( X_n + \frac{N}{X_n} \right)$$

Pour le calcul de  $\sqrt{N}$

b) Obtenir un algorithme similaire pour calculer  $\sqrt[3]{N}$